ZiApi

CAHIER DES CHARGES

Ceci est notre cahier des charges officielles du server web http/1.1

* Développeurs promotions Epitech - 2010s :
* Armand Morgan
* Candan Caner
* Hochwelker Florent
* Toumi Majdi

Présentation

**1). Présentation et contexte général :**

De nos jours, chaque personne utilise quotidiennement un navigateur internet, tout cela est possible car ce dernier va chercher sur un serveur web des fichiers dont il assure ensuite le rendu ; Ces échanges sont possibles notamment grâce à la norme http.

Notre projet ziApi a pour but d’être un de ces serveurs http.

**2). Principales caracteristiques:**

Le ziApi est un serveur http développé en langage C++ respectant strictement la norme http/1.1 décrite dans la RFC (Request For Comments) 2616 (sans implementation du cache et du proxy). Il permet une configuration totale entièrement à l’aide d’un fichier xml.

En ce qui concerne le système d’exploitation utilise, notre ziApi est un serveur http multiplateformes qui fonctionne sous Windows, Linux ainsi que FreeBSD.

**3). Principe de base et objectif du serveur :**

Notre objectif est de crée un nouveau serveur HTTP ziApi dans l’optique de concurrencer les leaders du marche en proposant aux utilisateurs un serveur aussi fiable que ceux déjà présents sur le marché prenant en charge les mêmes fonctionnalités : interprétations de langage, interface de passerelle commune (CGI), un système de configuration intuitif, des connexions sécurisées, un dispositif de gestion de modules, … mais aussi un programme complètement interopérable.

Environnement de réalisation

**1). Présentation général :**

soon…

**2). Environnement matériel :**

soon…

**3). Architecture technique :**

soon…

**4). Composants logiciels :**

soon…

**5).Gestion de securite :**

soon…

**6). Points sensible :**

soon…

Description du projet

soon…

Description des tests

soon…

Annexes

**1).Architecture technique :**

soon…

**2). Modèles et règles du projet :**

soon…

Sommaire FIXME – DELETE OR NOT

1. Présentation
   1. Présentation et contexte général
   2. Principales caractéristiques
   3. Principe de base et objectif du serveur
2. Environnent de réalisation
   1. Présentation général
   2. Environnement matériel
   3. Architecture technique
   4. Composants logiciels
   5. Gestion de sécurité
   6. Points sensible
3. Description du projet
4. Description des tests
5. Annexes
   1. Architecture technique
   2. Modèles et règles du projet